

# Programación Multimedia y Dispositivos Móviles Práctica 3

Botones y lista.

Fecha límite de entrega 04/11/2022

# Pasos para realizar la práctica

El alumno debe crear dos proyectos en Android estudio, en cada proyecto debe incluir lo siguiente:

* Utilizar etiquetas y cajas de texto de tipo text view y edit text.
* Crea un botón de cada tipo. (ImageButton,Switch, FloatingActionButton).
* Añadir una lista con valores desplegables.
* Utilizar un RadioButton en un proyecto y una checkbox en otro.
* Mostrar una lista optimizada.

## Cada proyecto DEBE incluir una temática distinta, por ejemplo:

### -Proyecto del betis.

### -Proyecto de audis.

### -Proyecto de fifa.

los dos proyectos se deben entregar comprimidos en archivos zip con la siguiente nomenclatura de nombre:

Apellido1\_Nombre\_Practica1.zip